

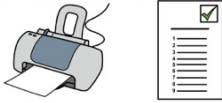
MANUALIDAD DE EDUCACIÓN FÍSICA



COMECOCOS ACTIVO



INSTRUCCIONES PARA MONTAR



Imprime el “Comecocos” y sigue estas instrucciones:



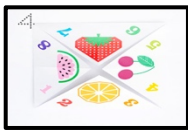
1. Corta el cuadrado exterior



2. Dobla por la mitad a lo largo de las 2 diagonales.



3. Dobla las primeras esquinas hacia el centro.



4. Continúa con las otras tres esquinas.



5. Gira el papel.

Dobla las primeras esquinas al centro.



6. Continúa con las otras tres esquinas.



7. Dobla el “Comecocos” por la mitad por la línea vertical.



8. Dobla el “Comecocos” por la mitad por la línea horizontal.



9. Las cuatro esquinas sobresalen.



Aquí colocas los dedos pulgares y los dedos índices.



¿CÓMO SE JUEGA?

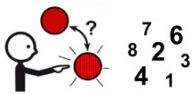


1. Mueve el comecocos.

Abre y cierra los dedos índices y los dedos pulgar.



2. Di “quieto” para que el comecocos ya no se mueva.



3. Elige un número de los que se ven.



4. Juega a la prueba que te ha tocado.

Las pruebas que hay son:



1. Sopla Despacio una bola de papel.



2. Sopla Fuerte una bola de papel.



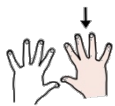
3. Baila con los ojos abiertos.



4. Baila con los ojos cerrados.



5. Bota una pelota con la mano izquierda.



6. Bota una pelota con la mano derecha



7. Salta con un pie.



8. Salta con los dos pies.



COMECOCOS CON PRUEBAS

	<p>1</p> <p>SOPLAR</p> <p>2</p>	
8		3
<p>SALTAR</p>		<p>BAILAR</p>
7		4
	<p>6</p> <p>BOTAR</p> <p>5</p>	



COMECOCOS SIN PRUEBAS. ¡INVÉNTATELAS!

